

REQUERIMENTO 19/2025 - CGP-CAR/DAA-CAR/DRG/CAR/IFSP

14 de fevereiro de 2025

TEMAS E REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS PARA A PROVA DE DESEMPENHO DIDÁTICO-PEDAGÓGICO

A Diretora Geral do Campus Caraguatatuba faz saber aos candidatos do Processo Seletivo Simplificado de que trata o Edital nº 011, de 11/02/2025, publicado no Diário Oficial da União em 12/02/2025, os Temas e as Referências Bibliográficas para as Provas de Desempenho Didático-Pedagógicas na Área de: **Informática**

TEMAS	REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS
Engenharia de Software 1. Metodologias ágeis; 2. Ciclo de vida de desenvolvimento de software; 3. Análise de requisitos e levantamento de dados; 4. Modelagem UML: diagramas de classes, sequência, casos de uso; 5. Testes de software: tipos de teste (unitários, integração, aceitação).	PFLEEGER, S. L. Engenharia de Software: teoria e prática. 2ª edição, São Paulo: Prentice Hall, 2004. SOMMERVILLE I. Engenharia de Software. 10ª edição, São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2018. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. 6ª edição, Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 2006.
Estruturas de Dados 1. Listas, filas, pilhas e suas implementações; 2. Árvores binárias e binárias de busca; 3. Grafos: definição, tipos, algoritmos de busca (DFS, BFS); 4. Tabelas de hash e funções de dispersão; 5. Análise de complexidade das estruturas de dados;	LAFORE, Robert. Estrutura de dados & algoritmos em Java. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2004. SZWARCFTER, J. L.; MARKENZON, L. Estruturas de dados e seus algoritmos. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010. PEREIRA, S. L.. Estruturas de dados fundamentais: conceitos e aplicações. 12. ed., rev. e atual. São Paulo: Érica, 2008.
Microprocessadores e microcontroladores 1. Processadores RISC (Reduced Instruction Set Computing) e CISC (Complex Instruction Set Computing); 2. Microarquitetura de um processador: registros, ALU, unidades de controle; 3. Comparação entre processadores de 32 bits e 64 bits; 4. Arquiteturas e aplicações utilizando microcontroladores.	STALLINGS, W. Arquitetura e organização de computadores. 10ª edição. São Paulo: Pearson Prentice Hall. 2017. TANENBAUM, A S. Organização estruturada de computadores. 5ª edição. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. TOCCI, R J; WIDMER, N. S; MOSS, G L. Sistemas digitais: princípios e aplicações. 12ª edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2018.

Paradigmas de Programação 1. Programação procedural e orientada a objetos; 2. Conceitos de encapsulamento, herança e polimorfismo; 3. Linguagens de programação como Java, C++, Python; 4. Introdução ao paradigma funcional e programação funcional.	FÉLIX, R. Programação orientada a objetos. 1°. São Paulo: Pearson, 2017. GALLOTTI, G. M. A. Arquitetura de Software. 1°. São Paulo: Pearson, 2017. DEITEL, P.; DEITEL, H. How to Program. 8ª ed. São Paulo: Pearson, 2010. Oliveira, A. G. Haskell: uma introdução à programação funcional. Casa do Código.
---	---

Caragatatuba, 14 de fevereiro de 2025

Documento assinado eletronicamente.

Juliana Barbara Moraes

Diretora Geral do Campus Caragatatuba

Documento assinado eletronicamente por:

- **Juliana Barbara Moraes, DIRETOR(A) GERAL - CD2 - DRG/CAR**, em 14/02/2025 17:30:06.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 14/02/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifsp.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 892821

Código de Autenticação: 972507092d



REQUERIMENTO 19/2025 - CGP-CAR/DAA-CAR/DRG/CAR/IFSP